

Dipl. Ing. Florian Trüstedt

0179 - 7350195
www.lichtfreu.de
florian@lichtfreu.de



Lebenslauf

geb. 16.12.1971 in München
1991 Abitur Gisela Gymnasium, München
1991 - 1993 Zivildienst
1993 - 1995 freier Beleuchter bei Theater, Events und Kunstinstallationen
1994 Praktikum bei Produktentwicklung Roericht, Ulm
1994 - 1996 Entwicklung, Planung und Realisierung von Lichtkunstobjekten für die Kunst am Bau der Polizeidirektion Berlin, Architekten Betz und Partner, München
Teilnahme an Seminaren für Lichtplanung und diversen Lichtkunstinstallationen

Wie leicht die Wirkung von Räumen durch Licht beeinflussbar ist fasziniert mich. Das Licht konnte ich auf Theaterbühnen, in Fernsehstudios und bei Veranstaltungen selbst in die Hand nehmen, es erproben und erfahren. Bei Lichtkunstinstallationen und einem großen Kunst am Bau Auftrag in Berlin realisierte ich eigene Entwürfe von der Planung bis zur Montage.

1996 - 2004 Studium der Architektur an der TU Dresden
Tätigkeiten an der TU Dresden: Beleuchter Studentenbühne - Betreuung an dem Lehrstuhl Bauökonomie und CAD - diverse Webseiten und grafische Arbeiten für verschiedene Institute
2001 Praktikum bei Weikenmeier, Kunz und Partner, München
2004 Diplom „Europastadt Görlitz - Zgorzelec“

Das Architekturstudium brachte für mich das Licht in den gebauten Raum. Die letzten Jahre konnte ich das Licht in seinem Wechselspiel mit dem Raum bei der Visualisierung von Architekturprojekten studieren. Ich hatte die Möglichkeit Entwürfe von Büro- und Verwaltungsgebäuden, Industriebauten, Flughäfen und Wohnsiedlungen nationaler und internationaler Architekturbüros darzustellen. Diese habe ich eigenverantwortlich, als auch umfangreichere Aufträge als Projektleiter ausgeführt. Die Produktionen umfassten Außen- und Innenraumvisualisierungen, Lichtsimulationen, Animationen und interaktives Screendesign. Dabei ist es mir wichtig mit Licht Stimmungen herauszuarbeiten die Emotionen wecken.

aktuell:

seit 2002 3D-Computer-Visualisierungen von Architektur und Städtebau bei:
Dr. Marcus Kalusche, freier Architekt, Dresden, www.archlab.de

Autocad - 3dsMax - mental ray - Adobe CS
modeling - texturing - lighting - animation - rendering - compositing
Architekturvisualisierungen, Lichtsimulationen, Animationen, interaktives Screendesign
Kunden u.a.: Heinle Wischer Partner, Stuttgart; Auer und Weber, Stuttgart; Mäckler Architekten, Frankfurt; Diener und Diener, Basel; Adjaye, London/New York; Porsche AG; VanDerLande Industries

Dresden, 9. Mai 2010